|  |
| --- |
| **'솦 창업 지원금' 사업계획서** |

□ **일반현황**

|  |  |
| --- | --- |
| **신청자 소속 기관** | **성균관대학교 ○○대학  ○○학과**  |
| **창업아이템명** |   |
| **산출물**(운영기간 내 목표) | *모바일 어플리케이션(0개), 웹사이트(0개)*

|  |
| --- |
| ※ 운영기간 내 제작·개발 완료할 최종 생산품의 형태, 수량 등 기재 |

 |
| **기술분야** |  |
| **신청자 성명** | 대표 학생 | **학 번** |  | **성별** | 남 / 여 |
| **창업참여인원** | **○** 명 | **연락처** | 전화번호 / 이메일 |
| **사업자 등록****예정일** | (2024. 10월말 이내여야 함) | **사업장** **설립 예정지** |  |
| **팀 구성 (신청자 제외)** |
| **순번** | **소속** | **성명** | **담당업무** | **주요 경력** | **비고**(휴학, 타대학 등) |
| 1 | ○○대학○○과 | ○○○ |  | ○○전공, ○○프로젝트 수행 경험 |  |
| 2 |  |  |  |  | *휴학 중* |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

□ **창업아이템 개요(요약)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **명 칭** |

|  |
| --- |
| ※ 예시1 : 게토레이 예시2 : Windows 예시3 : 알파고 |

 | **범 주** |

|  |
| --- |
| ※ 예시1: 인공지능 예시2: 게임 예시3: 모바일앱 |

 |
| **아이템** **개요** |

|  |
| --- |
| ※ 본 지원사업을 통해 개발 또는 구체화하고자 하는 제품·서비스 개요(사용 용도, 사양, 가격 등), 핵심 기능·성능, 고객 제공 혜택 등※ 예시 : 가벼움(고객 제공 혜택)을 위해서 용량을 줄이는 재료(핵심 기능)을 사용 |

 |
| **배경 및****필요성****(문제인식)** |

|  |
| --- |
| ※ 제품·서비스 개발 또는 구체화 필요성과 해결방안, 주요 목적 등※ 제품·서비스 목표시장(고객) 설정, 목표시장(고객) 현황, 요구사항 분석 |

 |
| **구체화 방안****(실현가능성)** |

|  |
| --- |
| ※ 추진 기간 내 개발 또는 구체화 예정인 최종 산출물(모바일앱 런칭 등)※ 경쟁제품·서비스 대비 자사 제품·서비스의 차별성, 경쟁력(보유역량) 등 |

 |
| **목표시장 및****사업화 전략** |

|  |
| --- |
| ※ 개발 또는 구체화할 아이템의 수익화 모델(비즈니스 모델)※ 목표시장(고객) 확보 및 사업화 성과 창출 전략※ 경쟁제품·서비스 대비 자사 제품·서비스의 차별성, 경쟁력 (보유역량) 등 |

 |
| **이미지** |

|  |
| --- |
| ※ 아이템의 특징을 나타낼 수 있는 참고사진(이미지)·설계도 등 삽입(해당 시) |

 |

|  |
| --- |
| ※ 아이템의 특징을 나타낼 수 있는 참고사진(이미지)·설계도 등 삽입(해당 시) |

 |
| < 사진(이미지) 또는 설계도 제목 > | < 사진(이미지) 또는 설계도 제목 > |

|  |  |
| --- | --- |
|  **1. 문제인식 (Problem)** |  |

 **1-1. 창업아이템 배경 및 필요성**

|  |
| --- |
| ※ 창업 아이템(제품, 서비스 등)을 개발(구체화) 배경과 이를 뒷받침할 근거, 동기 등을 제시①외부적 배경 및 동기(예 : 사회·경제·기술적 관점, 국내·외 시장의 문제점·기회 등) ②내부적 배경 및 동기(예 : 대표자 경험, 가치관, 비전 등의 관점)※ 배경 및 필요성에서 발견한 문제점과 해결방안, 필요성, 개발(구체화)하려는 목적 기재 |

 ◦

 -

 -

 ◦

 -

 -

 **1-2. 창업아이템 목표시장(고객) 현황 분석**

|  |
| --- |
| ※ 타게팅할 고객을 구체적으로 정의 (고객 세분화)※ 진출하려는 시장의 규모·상황 및 특성, 향후 전망(성장성) 등 기재※ 제품·서비스 개발 및 구체화 등을 통해 기대할 수 있는 효과 |

 ◦

 -

 -

 ◦

 -

 -

|  |  |
| --- | --- |
|  2. 실현가능성 (Solution) |  |

 **2-1. 창업 아이템 실현 및 구체화 방안**

|  |
| --- |
| ※ 운영 기간 내 실현 및 구체화하고자 하는 방안 ※ 목표시장(고객) 분석을 통해 파악된 문제점 및 개선점에 대해 핵심 기능·성능, 디자인, 사업화 활동 등을 통해 구체적인 개발·구체화 방안 등 기재 |

 ◦

 -

 ◦

 -

 **2-2. 창업아이템의 시장분석 및 경쟁력 확보방안**

|  |
| --- |
| ※ 기존 시장 내 경쟁제품·서비스와의 비교를 통해 파악된 문제점, 개선사항에 대해 경쟁력, 차별성을 명확히 기재하고, 이를 확보할 수 있는 역량 등 기재 |

 ◦

 -

 ◦

 -

|  |  |
| --- | --- |
|  3. 성장전략 (Scale-up) |  |

**3-1. 창업아이템 비즈니스 모델**

|  |
| --- |
| ※ 개발·구체화하고자 하는 제품·서비스의 수익 창출을 위한 비즈니스 모델 구축 전략 |

 ◦

 -

 -

**3-2. 창업아이템 사업화 추진전략**

|  |
| --- |
| ※ 정의된 목표시장(고객)에 진출하기 위한 구체적인 고객 확보, 수익 창출 전략 방안 등 |

 ◦

 -

 ◦

 -

 **3-3. 사업추진 일정 및 자금운용 계획**

 **3-3-1. 사업 전체 로드맵**

|  |
| --- |
| ※ 전체 사업 단계에서 추진하고자 하는 목표 및 종합적인 추진 일정 등 기재 |

 ◦

 -

 -

< 추진 일정 >

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **순번** | **추진 내용** | **추진 기간** | **세부 내용** |
| *1* | *시제품 설계*  | *00년 상반기* | *기능 설계, MVP 구현* |
| *2* | *시제품 제작* | *00.00 ~ 00.00* | *OO, OO 기능 개발* |
| *3* | *베타테스트 출시* | *00년 하반기* | *OO에 제품 출시* |
| *4* | *베타테스트 진행* | *00.00 ~ 00.00* | *OO, OO 프로모션 진행* |
| *…* |  |  |  |

 **3-3-2. 지원금 집행계획**

|  |
| --- |
| ※ 자금 필요성, 금액의 적정성 여부를 판단할 수 있도록 사업비 집행계획 기재※ 지원금은 최대 500만원 한도 이내로 작성 |

< 사업비 집행계획 >

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **비 목** | **산출근거** | **지원금(원)** |
| *클라우드 운영비* |  *• 아마존 AWS 사용 비용 (3개월)* | *500,000* |
| *디자인비* |  *• 웹디자인 UI/GUI 비용* | *300,000* |
| *지급수수료* |  • *국내 OOO전시회 참가비(부스임차, 집기류 임차 등 포함)* |  |
| *교육비* |  |  |
|  |  |  |
| **합 계** | ***...*** |

|  |  |
| --- | --- |
|  4. 팀 구성 (Team) |  |

 **4-1. 대표자(팀) 현황 및 보유역량**

|  |
| --- |
| ※ 대표 신청자가 보유하고 있는 이력, 역량 등을 기재 \* 역량 : 창업 아이템을 개발 또는 구체화 할 수 있는 능력 \* 유사 경험, 창업 교육 이수 현황, 관련 수상 실적 등 포함 |

 ◦

 -

 -

< 창업팀 구성 예정(안) >

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **순번** | **성명** | **소속** | **담당 업무** | **주요 경력** | **구성 상태** |
| *1* | *ㅇㅇㅇ* | *성균관대 SW학과* | *Back-end 개발* |  | *완료(’00.00)* |
| *2* | *ㅇㅇㅇ* | *성균관대 SW학과* | *Front-end 개발* | *인턴 경험(6개월), OO 수상* | *예정(’00.00)* |
| *3* | *ㅇㅇㅇ* | *OO대학* | *디자인* | *O학년 재학 중*  | *완료(’00.00)* |
| *…* |  |  |  |  |  |

 **4-2. 외부 협력기관 현황 및 활용 계획**

|  |
| --- |
| ※ 제품·서비스 개발 및 구체화 등과 관련하여 협력(또는 예정)인 파트너, 협력 기관(기업) 등역량과 주요 협업(협력)내용 등 기재※ 해당 사항이 있을 경우 기술 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **순번** | **파트너명** | **보유역량** | **협업방안** | **협력 시기** |
| *1* | *○○기업* |  |  | *00.00* |
|  | *○○Lab* |  |  |  |
| *...* |  |  |  |  |